Heating

Every heater is described by the following information fields: (1)히터의 이름, (2) 지금온도, (3)허용되는 최저온도 (4)허용되는 최고온도

시뮬레이션에서 특정 히터의 온도를 높이거나 낮춰야하고 모든 히터의 현재 온도를 항상 물어볼 수 있어야됨

Class Heater:

1. 히터의 이름을 받는 “\_\_init\_\_” 그리고 이 방법에는 다음 정보를 사용하는 세가지 변수도 있음(1) 현재 온도 설정 (int 또는 float, 기본값 : 10.0) (2) 허용되는 최소 온도 (int 또는 float, 기본값 : 0.0) ) (3)허용되는 최대 온도 (int 또는 float, 기본값 : 100.0).
2. 히터 의 string 표현을 반환하는 “\_\_str\_\_” 모든 실수 값의 표현은 소수점 이하 자릿수로 반올림해야 함 “\_\_repr\_\_”도 소수점 이하 자릿수로 반올림 해야함
3. Change\_temperature : 온도의 현재 설정을 수정하는 이용.

온도의 증가(실제로 음수가 전달되면 온도가 감소하는 것)를 인수로 받음.

이 방법은 현재 온도 설정이 항상 허용된 온도 간격 내에 유지되도록 해야 함(allowed temperature사이에서 설정 해야함)

새로운 설정 온도가 최저온도보다 낮으면 최저온도로,

새로운 설정 온도가 최고온도보다 높으면 최고온도로 바꿈

1. Temperature: 현재 설정을 보여줌

**>>>** machine1 = Heater('radiator kitchen', temperature=20)

**>>>** machine2 = Heater('radiator living', minimum=15, temperature=18)

**>>>** machine3 = Heater('radiator bathroom', temperature=22, minimum=18, maximum=28)

**>>> print**(machine1)

radiator kitchen: current temperature: 20.0; allowed min: 0.0; allowed max: 100.0

**>>>** machine2

Heater('radiator living', 18.0, 15.0, 100.0)

**>>>** machine2.change\_temperature(8)

**>>>** machine2.temperature()

26.0

**>>>** machine3.change\_temperature(-5)

**>>>** machine3

Heater('radiator bathroom', 18.0, 18.0, 28.0)

아마 machine1, machine2, machine3 (위에 세줄)에서 정보를 보여주고

Print(machine1)은 machine 1의 모든 정보(이름, 현재온도, 최저, 최고온도)를 print함

Change temperature은 안에 있는 int값(8)으로 양수면 current temperature에 더하고, 음수면 빼기

Temperatue은 현재의 온도를 print하는 거 같아요////